

C++

Introduction

Ref: PC-100

OBJECTIF DU STAGE

Permettre à tout utilisateur de créer ses propres applications C++.

PRE-REQUIS

Avoir déjà de bonnes connaissances sur la programmation objet.

NIVEAU

Approche pratique.

DUREE

5 jours. Si les stagiaires n'ont jamais programmé en langage objet, il sera nécessaire d'ajouter une journée de stage.

PERSONNES CONCERNÉES

Ce cours s'adresse à toute personne désireuse d'acquérir le savoir-faire et les connaissances indispensables à la création de programmes en langage JAVA.

METHODE PEDAGOGIQUE

Le nombre de participants est limité à 6 personnes afin de permettre une progression rapide. La courte durée de ce stage impose un fil conducteur très directif et les stagiaires doivent réaliser les travaux pratiques en temps limité.

DOCUMENT REMIS

Un manuel utilisateur.

DESCRIPTIF

• *Premiers pas avec le langage C++*

Les ordinateurs, les langages et le C++
Le langage C et le C++
Un premier exemple
Les fichiers d'en-tête
La déclaration de la fonction main

• *Analyse d'un programme C++*

Les variables
Les types
Les instructions simples
Les opérateurs arithmétiques
Les instructions composées
Les structures de contrôle
Les structures conditionnelles
Les instructions de rupture de séquence
Les fonctions et les procédures

• *Autres types et classes de stockage*

Types complexes (tableaux, chaînes de caractères
structures, unions)
Les classes de stockage

• *Les pointeurs et références*

Arithmétique avec des pointeurs
Les pointeurs de fonction
Allocation mémoire

• *La couche objet*

Déclaration de classes en C++
Classes virtuelles
Fonctions et classes amies
Constructeurs et destructeurs
Surcharge des opérateurs

• *Les exceptions*

Lancement d'une exception
Les instructions try ...catch
Gestion des objets exception