

# JAVA

## Introduction

### Ref: PJ-100

#### **OBJECTIF DU STAGE**

Permettre à tout utilisateur de créer ses propres applications JAVA.

#### **PRE-REQUIS**

Avoir déjà de bonnes connaissances sur la programmation objet.

#### **NIVEAU**

Approche pratique.

#### **DUREE**

5 jours. Si les stagiaires n'ont jamais programmé en langage objet, il sera nécessaire d'ajouter une journée de stage.

#### **PERSONNES CONCERNÉES**

Ce cours s'adresse à toute personne désireuse d'acquérir le savoir-faire et les connaissances indispensables à la création de programmes en langage JAVA.

#### **METHODE PEDAGOGIQUE**

Le nombre de participants est limité à 6 personnes afin de permettre une progression rapide. La courte durée de ce stage impose un fil conducteur très directif et les stagiaires doivent réaliser les travaux pratiques en temps limité.

#### **DOCUMENT REMIS**

Un manuel utilisateur.

#### **DESCRIPTIF**

##### • *Historique*

Les origines du langage Java  
Java et le web  
Les Application et les Applets  
Présentation du Java Development Kit'

##### • *Analyse d'un programme Java*

Un premier exemple  
Appel d'applet dans un programme HTML  
Un peu plus loin avec les paramètres

##### • *La programmation orientée objet*

Classes, Attributs et méthodes  
Héritage et polymorphismes  
Exception  
Événement

##### • *Aspect pratique*

Quelques règles sur les noms de variables  
Exemple d'utilisation de méthodes static  
Exemple d'un constructeur  
Quelques exemples avec les tableaux  
Quelques exemples avec les chaînes de caractères

##### • *L'accessibilité*

Le chevauchement  
Les mots clé this et super

##### • *Les opérateurs*

Opérateur instanceof  
Opérateur Cast of  
Quelques conversions possibles  
Le mot clé final