



INTERNET Langage JavaScript

Ref: RI-021

■ **OBJECTIF DU STAGE**

Ce séminaire a pour objectif :

- De vous faire découvrir le langage JavaScript et ses domaines d'application.
- De vous apporter les méthodes et les démarches de référence en présentant une synthèse complète du langage JavaScript et de son environnement.

A l'issue de cette formation, vous serez en mesure d'enrichir vos pages Web.

■ **PRE-REQUIS**

Savoir utiliser un navigateur (Netscape, Microsoft Internet Explorer, etc.) ou avoir suivi le stage Internet Approche Pratique (RI-000).

■ **NIVEAU**

Perfectionnement

■ **DUREE**

3 jours

2 jours en session Flash.

Sur 2 jours, le rythme soutenu et dense, rendu possible par une pédagogie éprouvée, peut ne pas convenir à tous les stagiaires.

■ **PERSONNES CONCERNÉES**

Ce cours s'adresse à toute personne désireuse d'acquérir le savoir-faire et les connaissances indispensables à la création de pages HTML intelligentes.

■ **METHODE PEDAGOGIQUE**

Le développement est une pratique, aussi chaque stagiaire effectue plus de 30 exercices afin de réaliser un apprentissage progressif sur les méthodes (commandes) relatives aux objets.

Chaque thème, chaque méthode, chaque outil présenté est illustré par des cas concrets et des exemples de mise en œuvre. Les points critiques, les difficultés typiques, les pièges, les précautions nécessaires sont recensés et analysés.

■ **DESCRIPTIF**

Le langage JavaScript

- Historique
- Terminologie
 - Le rôle du navigateur
 - Le rôle des adjuvants
 - Le rôle de CGI
 - Le rôle des applications externes

Le langage JavaScript

- Les bases de la programmation orientée objet
- Les propriétés
- Les méthodes (ou commandes)
- L'interprétation des actions utilisateurs
- Les structures de contrôle
- Les opérateurs

Les objets JavaScript

- Présentation générale
- Etude détaillée des propriétés et des méthodes associées à chaque objet
- Objet document, Objet window, Objet frame
- Objet history
- Objet location
- Objet form
- Les autres objets
 - Les objets text, textarea et password
 - Les objets button, submit et reset
 - Les objets select, radio et checkbox
- Les cookies

Conclusion

- Le rôle du langage JavaScript en environnement HTML
- Les limites du langage JavaScript

Exercices pratiques

Les exercices sont proposés au fur et à mesure des apprentissages. A l'issue du stage, le stagiaire maîtrise l'appel des fonctions, sait manipuler les chaînes de caractères, les dates, les fonctions mathématiques, etc.

■ **DOCUMENT REMIS**

Manuel utilisateur